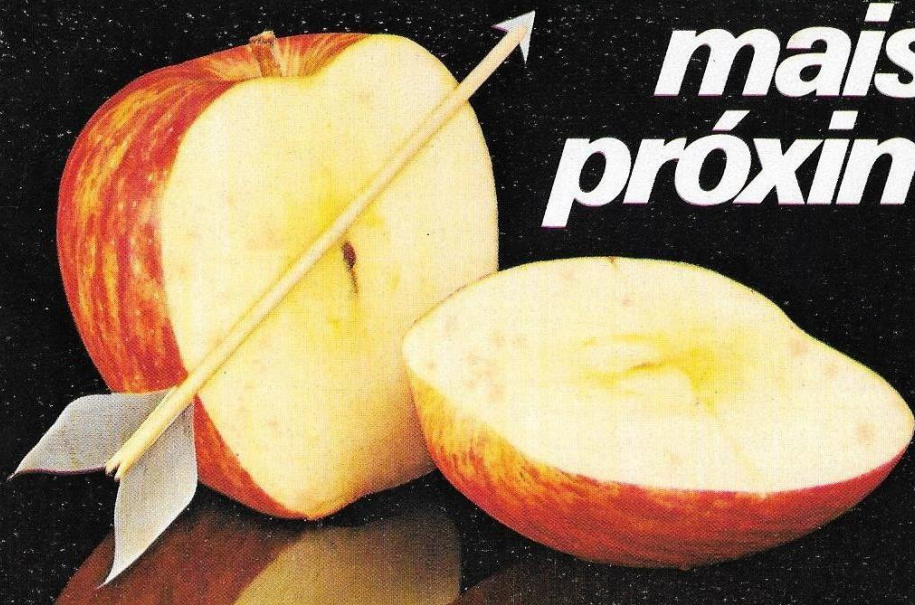


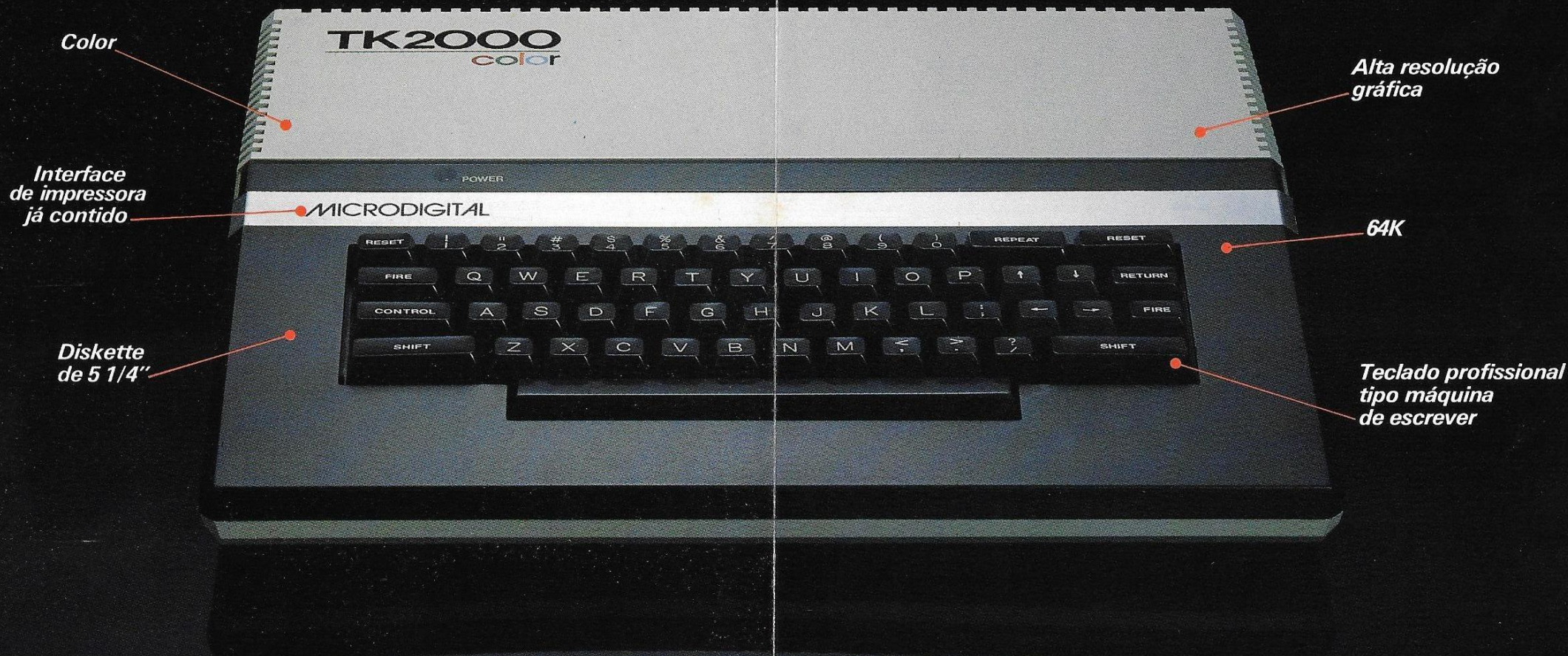
LANÇAMENTO

Retrocomputing

***Pelo preço
deste micro
você só compra
a metade
do concorrente
mais
próximo.***



A Microdigital apresenta o novo TK 2000 Color.



Que tal um micro de alta performance, que traz as principais características dos equipamentos mais sofisticados e que não exige de você um grande investimento inicial? E que tal um micro que cresce de acordo com as suas necessidades?

São estas as vantagens que vão fazer do novíssimo TK 2000 Color um dos maiores sucessos no setor.

Veja: ele tem 64K de memória, teclado profissional tipo máquina de escrever, recebe diskette, e impressora com interface já contido, trabalha em cores e oferece alta resolução.

Peça uma demonstração. Nunca tanto foi lhe oferecido por tão pouco.

Grande quantidade de software disponível (entre eles: Visicalc, editor de textos, controle de estoque, jogos a cores de alta resolução gráfica).

Ele tem tudo que um micro deve ter. Menos o preço.

MICRODIGITAL

Microdigital Eletrônica Ltda. - Caixa Postal 54088 - Cep 01000 - São Paulo - SP

Especificações TK-2000 Color Computer

UNIDADE DE PROCESSAMENTO CRISTAL MEMÓRIA

- Microprocessador 6502 (Processador de 8 bits).
- 14.302 MHz (Sistema PAL-M).
- 16K bytes ROM (Read - Only - Memory).
- 64K bytes RAM (Random - Access - Memory).
- Interpretador BASIC e utilitário (mini-assembler e monitor-dissassembler), contidos em 16K bytes.
- Opera diretamente em hexadecimal.
- Examina posições da memória.
- Altera conteúdo da memória.
- Transfere blocos de dados.
- Compara blocos de dados.
- Armazena e carrega blocos de memória em fita cassete; em formato APPLESOFT e em formato próprio.
- Soma e subtrai valores hexadecimais.
- Executa programas em linguagem de máquina.
- Display em modo normal ou inverso.
- Dissassembla um bloco de memória em código mnemônico do 6502.
- Compila em códigos hexadecimais, comandos introduzidos em código mnemônico do 6502.
- Permite a execução de comandos do monitor de dentro do mini-assembler.
- 4 modos de display:

DISASSEMBLER

MINI-ASSEMBLER

DISPLAY DE VÍDEO

- **Display texto:** alfanumérico e gráfico. Formato de 40 caracteres por 24 linhas, ocupando 1K byte de memória RAM.
- **Display gráfico de Baixa Resolução:**
Formato de 40 x 48 elementos gráficos, ocupando 1K byte de memória RAM.
- **Display gráfico de Alta Resolução:**
Formato de 280 x 192 pontos, ocupando 8K bytes de memória RAM.
- **Display texto de Alta Resolução:**
Simultâneos.

COR SOM VÍDEO

TECLADO

- 6 cores.
- Saída de som pela TV.
- Opera em dupla paginação selecionadas por software.
- Profissional tipo máquina de escrever, amplo e de fácil manuseio, com 54 teclas.
- 65 comandos (cada comando é acessível por uma tecla).
- 46 funções.
- 59 caracteres alfanuméricos.
- 49 caracteres gráficos.
- 4 teclas de movimentação de cursor.
- 2 teclas de disparo (FIRE).
- Tecla REPEAT.
- ASCII, cada caractere é composto em matriz de 5 x 7 pontos.
- **Display:** - Saída RF, sistema PAL-M, canal 2.
Saída para monitor de vídeo, branco e preto ou colorido.
- **Cassete:** - Gravação e leitura de programas em formato APPLESOFT.
Gravação e leitura de programas em formato próprio.
Gravação e leitura de arquivos.
Controle de 2 gravadores por software.

CARACTERES

INTERFACES INCORPORADOS

PROGRAMA

OPCIONAIS

ACESSÓRIOS

ACOMPANHA

- **Impressora:** - Conexão paralela tipo CENTRONICS.

Não há necessidade de interface para conexão de impressoras compatíveis à Epson, Seikosha, Globus e Elebra.

- **Software aplicativo.** Disponível nas áreas: profissional, comercial e recreativa.
- Cabos para interface do 2º gravador.
- Cabo de conexão para impressora.
- Joystick.
- Interface para joystick analógico.
- Cartucho com programas em ROM.
- Interface para floppy disk (5 1/4)
- Interface RS 232 C.
- O TK-2000 é acompanhado de:
 - cabos coaxiais para ligação à TV e ao gravador cassete.
 - fonte de alimentação dimensionada para suportar todos os periféricos.
 - fita cassete com **programa diagnóstico de:**
ROM, RAM, Som, Cores, Impressora e Floppy disk.
- Manual de instalação.
- Manual de operação.

STR\$	VLIN	RESUME	PRINT
VAL	HGR2	RECALL	CONT
ASC	HGR	STORE	LIST
CHR\$	HPLOT	SPEED	CLEAR
LEFT\$	HCOLOR	LET	GET
RIGHT\$	DRAW	GOTO	NEW
MID\$	XDRAW	RUN	TAB
MA	HTAB	IF...THEN...	SPC
MP	HOME	RESTORE	SGN
END	ROT	&	INT
FOR...TO...STEP	SCALE	GOSUB	ABS
NEXT	SHLOAD	RETURN	USR
DATA	TRACE	REM	FRE
INPUT	NOTRACE	STOP	SCR
DEL	NORMAL	ON	PDL
DIM	INVERSE	WAIT	POS
READ	SOUND	LOADA	SOR
GR	COLOR	LOADT "nome"	RND
TEXT	POP	SAVEA	LOG
CALL	VTAB	SAVET "nome"	EXP
PILOT	HIMEM	DEF FN	COS
HLIN	LOMEM	POKE	SIN
ATN	ONERR	PEEK	TAN
			LEN